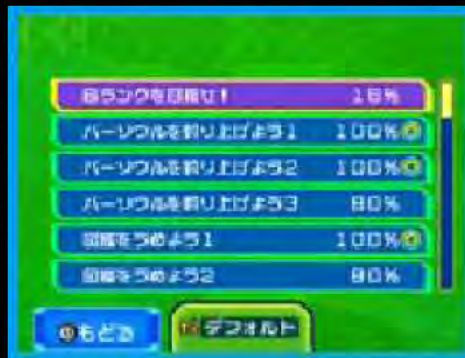




ミッションの
情報と、
それぞれの
進み具合を
確認するこ
とができま
す。



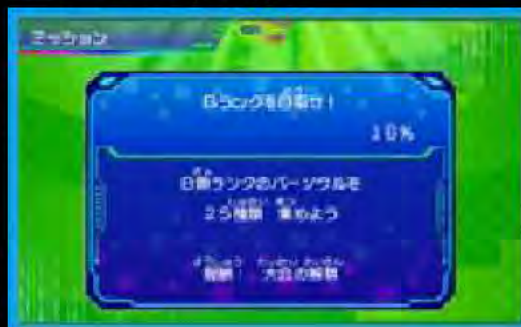
ミッションリストには、各ミッションの達成%が表示されます。

🏆のついたミッションは達成100%のミッションです。ミッションをクリアすると表示された報酬がもらえます。

ミッションは、特定条件を満たしたり、公式HP等で開示されるQRコードを読みこむことにより、追加で解禁されます。様々なミッションに挑もう！

※詳細は公式HPをご確認ください。
<http://bbh.b-boys.jp/>

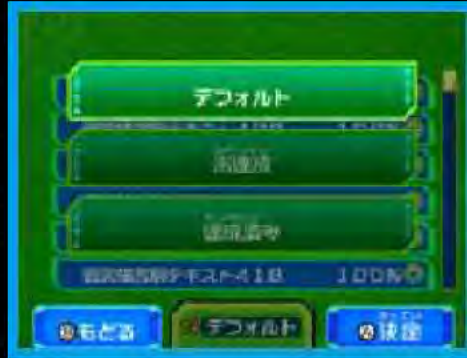
◎上下・
✚でミッ
ションを
選ぶと、
そのミッ
ションの




情報と報酬が表示されます。
※タッチで選ぶこともできます。

ソート

START で
ミッション
リストの並
び順を変更
することができます。



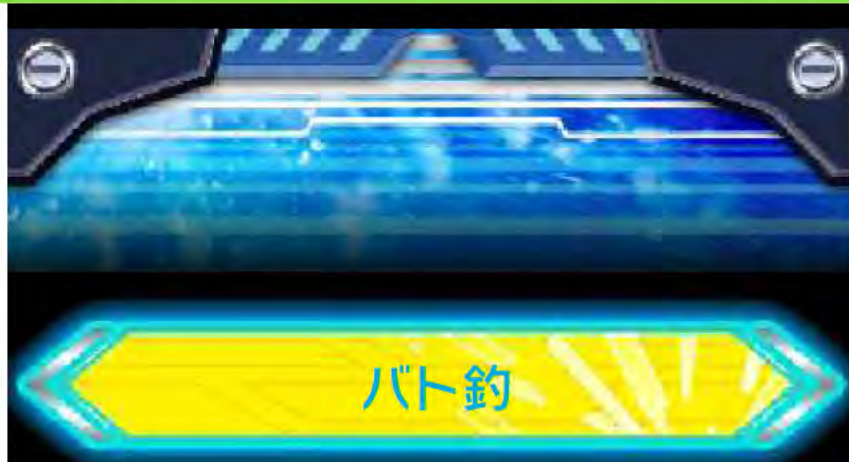
◎上下・ で設定を選び、**A**で決定します。

デフォルト：初期設定です。

未達成：未達成のミッションの順に並びかえます。

達成済み：達成したミッションの順に並びかえます。

※タッチで選び、タッチで決定することもできます。



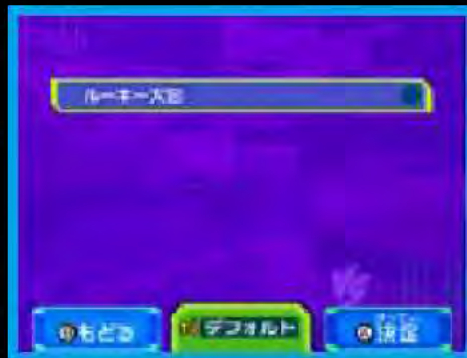
バト釣大会に参加することができます。

◎上下・✚で参加する大会を選び、

Ⓐで参加します。

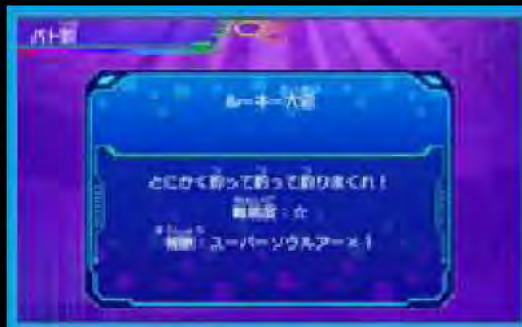
ゲームを進めると選べる大会が増えていきます。

※タッチで選び、タッチで参加することもできます。



ハンターランクを上げるためには、バト釣の攻略は必須！
強いバーソウルを集めてバト釣に挑もう！

大会を選ぶと、その大会の内容と報酬が表示されます。



ソート

START でソートボタンを開き、大会の並び順を変更することができます。

◎上下・✚

で設定を選び、Ⓐで決定します。

デフォルト：初期設定です。

新着順：新たに追加された大会の順に並びかえます。

※タッチで選び、タッチで決定することもできます。



バト釣メニュー

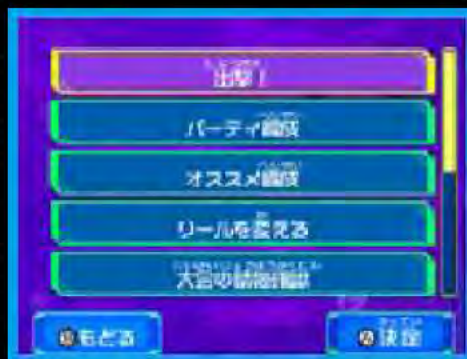
大会を選ぶとバト釣メニューが表示されます。

◎上下・✚

でメニューを選び、Ⓐで決定します。

※「出撃!」「パーティ編成」「オススメ編成」「リールを変える」「AR表示」については→P.5「爆釣メニュー」を参照してください。

※タッチで選び、タッチで決定することもできます。



大会の情報確認

選んだ大会の情報を再確認することが

できます。

バト釣のルール

バーソウルを釣り上げると、釣り上げたバーソウルに応じた釣りポイントがゲットできます。

制限時間内にバーソウルを釣りまくり、最終的な釣りポイントが多い方の勝ちとなります。



①

制限時間

0 : 00.00になるとバトル終了です。

②

あなた

プレイヤーの現在の釣りポイントです。

③

ライバル


ライバルの現在の釣りポイントです。ライバルが爆釣中の時は、「バーソウルのアイコン（属性によって色が変わる）」「バーソウルのランク」「現在のHP」が表示されます。


④


ボーナス

このアイコンが表示されているバーソウルを釣り上げると、設定されたボーナス

の効果を得ることができます。
ボーナスは全部で3種類あります。

 : 一針同体増加
一針同体の回数を増加します。

 : パーティバーソウルのHP回復
パーティ全員のHPを回復します。

 : 次回バトル全パラメータ増加
次のバトルのパラメータが上昇します。

ポーズメニュー

バトル中、**START** を押すと、ポーズメニューが表示されます。

◎上下・⊕でメニューを選び、Ⓐで決定します。

バトルにもどる : バトルにもどります。

バトルをリタイアする : バトルをやめてHOMEにもどります。

バーソウルをリリースする : バーソウルをリリースし、キャストイング画面にもどります。

※「バーソウルを リリースする」はバトル中のみ表示されます。

勝敗とリザルト

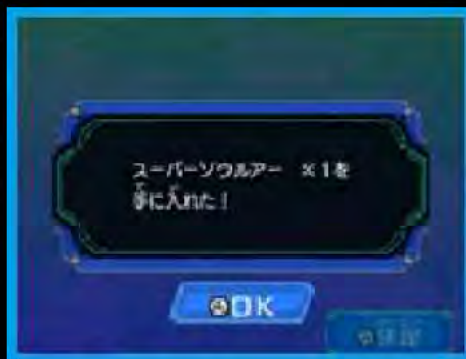
制限時間が00 : 00になるとバトル終了です。バトルの勝敗が表示されます。



Ⓐでリザ
ルト画面
が表示さ
れます。



Ⓐで報酬画
面へ進みま
す。負けた
場合は報酬
はもらえま
せん。



ⒶでHOMEへ戻ります。

※タッチで選び、タッチで決定することもできます。





釣り上げた
バーソウル
をシカケメ
モリーに入
れて育てた
り（シカケ
スキルを覚
えさせる）、



シカケメモリーに入れて
育てた（シカケスキルを覚えた）バー
ソウルをもどすことができます。

◎・⊕でメニューを選び、Ⓐで決定し
ます。

※タッチで選び、タッチで決定すること
もできます。

シカケメモリーに入れる

バーロッ
ドに、別
パーツと
してつい
ていたシ
カケメモ
リーの先

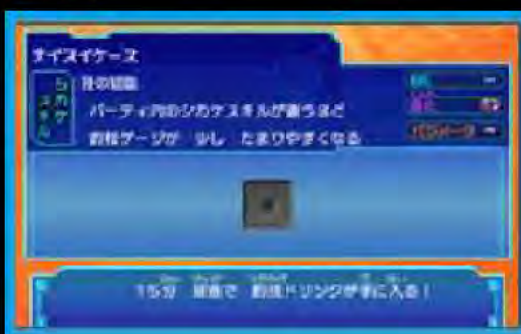


に書かれたQRコードをカメラで読み取
ります。

読み取りづらい場合は付属のレンズパー

ツを取扱説明書を読み、取り付けてから読んでください。

読み取りに成功すると、上画面にシカケメモリーに送った際の効果が表示されます。



読み込んだシカケメモリーに送りたいバーソウルを選び①で決定し、②で完了します。



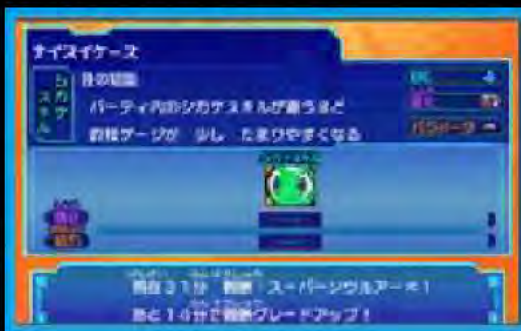
※シカケメモリーを本体（バーロッド）に差し込まないと、バーソウルを送ることができません。

シカケメモリーからもどす

シカケメモリーに送ったバーソウルをもどすことができます。

シカケメモリーの先に書かれたQRコードをカメラで読み取ります。

読み取りに成功すると、上画面に効果の状況の説明画面が表示されます。



①で決定すると、シカケメモリーに送っ

たバーソウルが技を覚えたりしてもどつてきます。

また、報酬がもらえることもあります。


※シカケメモリーを本体（バーロッド）に差し込まないと、バーソウルをもどすことができません。

メモリーをなくしてしまった.. 強制的にもどしたい時は

メモリーをなくしてしまい、バーソウルを強制的に戻したい時は、HOMEの

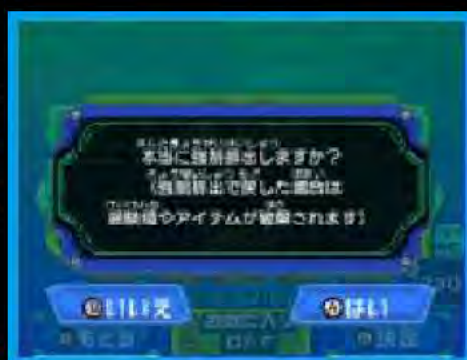
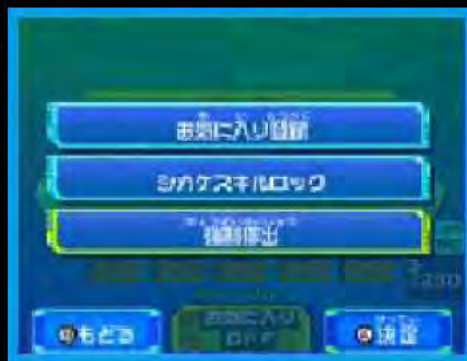
「バーソウル」→「バーソウルボックス」でおこなえます。

シカケメモリーに入れているバーソウルにカーソルを合わせて④で表示されるメニューから「強制排出」を選びます。

シカケメモリーに入れているバーソウルには  メモリーマークがついています。

確認画面で「はい」を選ぶと、バーソウルがもどってきます。

★この時、経験値やアイ

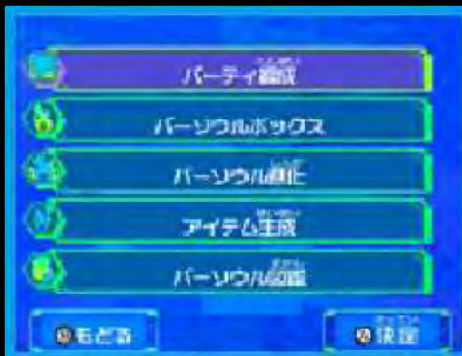


テムなどは破棄されてしまいます。





パーティ編成をおこなったり、持っているバーソウルの詳細を確認したり、バーソウルを進化させたり、アイテムを生成したり、バーソウル図鑑を観ることができます。



◎・⊕でメニューを選び、Ⓐで決定します。

※「パーティ編成」については→P.7「パーティ編成」を参照してください。

※タッチで選び、タッチで決定することもできます。

バーソウルボックス

持っているバーソウルのステータスを確認することができます。



詳しくは→P.7「バーソウルステータス」を参

照してください。

◎・⊕で
バーソウル
リスト
からバー
ソウルを
選ぶと、



上画面に

選んだバーソウルのステータスが表
示されます。

詳しくは→P.7「バーソウルステー
タス」を参照してください。

バーソウル
を選び、Ⓐ
で「お気
に入り登録
／解除」と
「シカケスキ
ルロック／



解除」、「強制排出（シカケメモリー
に入れてあるバーソウル）」をおこな
うことができます。

◎上下・⊕でメニューを選び、Ⓐで決
定します。

※タッチで選び、タッチで決定するこ
ともできます。

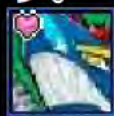
※「強制排出」については→P.18「シカ
ケメモリー」の「メモリーをなくして
しまった...強制的にもどりたい時は」
を参照ください。

お気に入り登録

選んだバーソウルをお気に入り登録し
ます。

お気に入り登録したバーソウルはアイ
テム生成に選ぶことができなくなりま

す。



お気に入り登録したバーソウルはアイコンの左上に♥ハートマークが表示されます。

お気に入り登録したバーソウルは、「お気に入り解除」で解除することができます。

シカケスキルロック／解除

選んだバーソウルのシカケスキルをロックします。

シカケスキルロックをしたバーソウルは、シカケメモリーに入れてもシカケスキルを上書きされなくなります。

シカケスキルロックをしたバーソウルには、上画面のステータ



スのシカケスキルの欄に🔒鍵マークが表示されます。

シカケスキルロックをしたバーソウルは、「シカケスキルロック解除」で解除することができます。

ソート・フィルタ

START で設定を開き、バーソウルリストの並び順を変更したり、表示される条件を設定することができます。

詳しくは→P.6「パーティ編成」の「ソート・フィルタ」を参照してください。

※タッチで選び、タッチで決定すること

もできます。





バーソウル進化 アイテム生成

バーソウル進化

進化ポイントのたまったバーソウルは、進化させることができます。進化させたバーソウルはさらに強くなります。



1

進化ポイント

いっぱいまでたまると、進化させることができます。

進化させたいバーソウルを○・✚で□カーソルを動かして選び、○



で決定しま
す。

※タッチで選び、タッチで決定すること
もできます。

ソート・フィルタ

START で設定を開き、バーソウルリ
ストの並び順を変更したり、表示され
る条件を設定することができます。
詳しくは→P.6「パーティ編成」の
「ソート・フィルタ」を参照してくだ
さい。

※タッチで選び、タッチで決定すること
もできます。

アイテム生成

バーソウルでアイテムを生成すること
ができます。

バーソウルのパワーが高いほど、良い
アイテムに生成することができます。
生成はバーソウル1体でもおこなえま
すが、何体かを組み合わせでおこなう
こともできます。

★アイテムを生成したバーソウルはい
なくなってしまう。

アイテムに
変換したい
バーソウル
を◎・⊕で
□カーソル
を動かして
選び、Ⓐで
決定します。

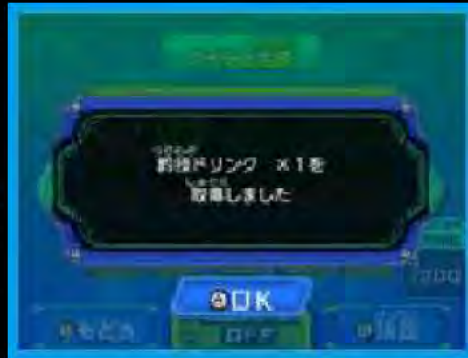


複数選ぶ場合は、選んでⒶを繰り返し
ます。

バーソウルを選び終わったら、「アイテム生成」を選び④で生成します。確認画面が表示されたら、④で生成を実行します。

生成の結果が表示されます。

④で生成を終了します。



※タッチで選び、タッチで決定することもできます。

アイテムはバーコード海で使用できます。→P.10

ソート・フィルタ

START で設定を開き、バーソウルリストの並び順を変更したり、表示される条件を設定することができます。詳しくは→P.6「パーティ編成」の「ソート・フィルタ」を参照してください。

※タッチで選び、タッチで決定することもできます。



21 バーソウル図鑑



バーソウル図鑑

バーソウル図鑑

これまでに
釣り上げた
バーソウルの
情報を確認
することができます。



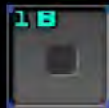
見たいバー

ソウルを○・⊕で□カーソルを動かして選ぶと、上画面にバーソウルの情報が表示されます。

※タッチで選び、タッチで決定することもできます。



: 釣り上げたバーソウル



: まだ見たことのないバーソウル



: 見たことはあるが、釣り上げたことのないバーソウル



: 未解禁のバーソウル



① 3Dギョターク


選んだバーソウルのビジュアルです。
⊗でビジュアルが回転します。
もう一度⊗で元に戻ります。

② ナンバー
最大パワー

バーソウルのナンバーと今まで持っていた中で一番高かったパワーが記録されます。

③ 紹介文

「ランク」「タイプ」「説明」「進化先」が表示されます。

進化先が  になっているバーソウルもあります。





HOMEで
START を
押すと、サ
ブメニュー
が表示され
ます。



○左右・+

でメニューを選び、Aで決定します。

※タッチで選び、タッチで決定すること
もできます。



対戦・協力プレイ(ローカルプレイ)

本ソフト2本（協力プレイは2～最大4本）
と本体2台（協力プレイは2～最大4台）
があれば、近くの友達と「バト釣」「共
釣」を楽しむことができます。

●用意するもの

ニンテンドー3DSシリーズ本体……………
……………2台～最大4台
本ソフト……………2本～最大4本

●操作手順

プレイヤーの1人が部屋を立て対戦（協力）
相手をさそい、もう1人（その他）のプレ
イヤーが部屋に入ると始めることができま

す。

◎上下・✚でメニューを選び、Ⓐで決定します。

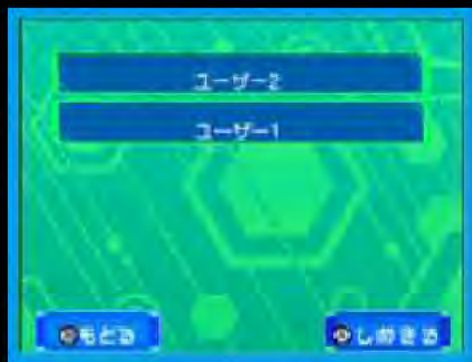
【部屋をたてて対戦相手をさそう】（バト釣時）

【部屋をたてて仲間をさそう】（共釣時）

1.サブメニューから「対戦」を選び、「バト釣」「共釣」それぞれのメニューから「部屋をたてて対戦相手をさそう」「部屋をたてて仲間をさそう」の順に選びます。

2.対戦（協力）相手の名前が表示されたら、Ⓐでしめきります。

共釣は、2～4人の間でしめきることができます。



※共釣は1人でも開始することができます。

3.対戦（協力）する大会の名前が表示されます。Ⓐで決定すると対戦（協力プレイ）が始まります。

対戦（協力）の前にバト釣メニュー・共釣メニューが表示されます。

※タッチで選び、タッチでしめきり・決定することもできます。

※バト釣メニューについては→P.17「バト釣」を参照してください。

※共釣メニューとルールについては→P.24「共釣」を参照してください。

【対戦相手がたてた部屋をさがす】（バト釣時）

【仲間がたてた部屋をさがす】（共釣時）

- 1.サブメニューから「対戦」を選び、「バト釣」「共釣」それぞれのメニューから「対戦相手がたてた部屋をさがす」「仲間がたてた部屋をさがす」の順に選びます。
- 2.対戦（協力）相手の名前が表示されたら、**A**で決定します。
- 3.対戦（協力）する大会の名前が表示されます。対戦（協力）相手が承認すると対戦（協力）プレイが始まります。
対戦（協力）の前にバト釣メニュー・共釣メニューが表示されます。

※タッチで選び、タッチで決定することもできます。

※バト釣メニューについては→P.17「バト釣」を参照してください。

※共釣メニューとルールについては→P.24「共釣」を参照してください。



23 バト釣(通信)

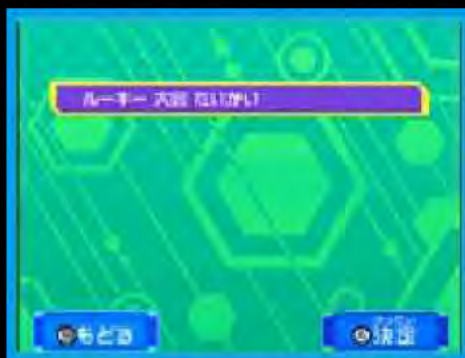


バト釣 (通信)

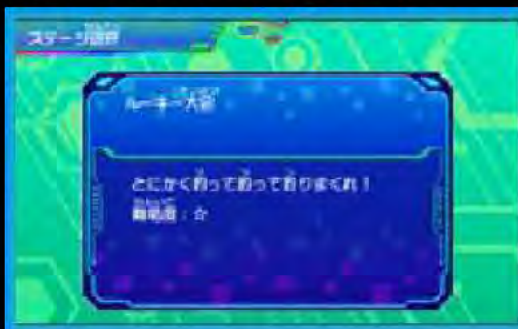
友達とバト釣で対戦します。

大会選択

【部屋をたてて対戦相手をさそう】で始めたホストが大会を選びます。
◎上下・⊕で大会を選び、Ⓐで決定します。



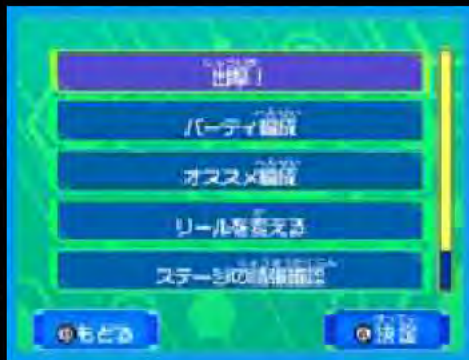
上画面には選んだ大会の情報（難易度など）が表示されます。



この時、【対戦相手がたてた部屋をさがす】で参加したプレイヤーホストが大会を選び終わるまで待機します。

バト釣 (通信) メニュー

ホストプレイヤーが大会を選ぶとバト釣（通信）メニューが表示されます。



◎上下・⊕でメニューを選び、Ⓐで決定します。

※「出撃!」「パーティ編成」「オススメ編成」「リールを変える」「AR表示」については→P.5「爆釣メニュー」を参照してください。

※タッチで選び、タッチで決定することもできます。

ステージの情報確認

選んだ大会のステージの情報を再確認することができます。

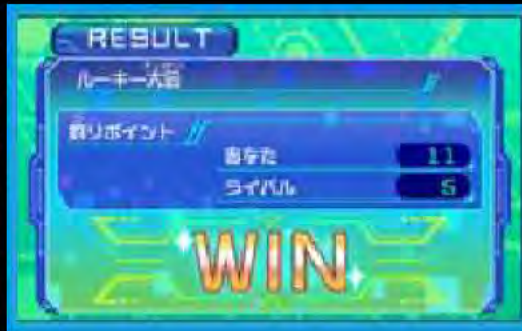
ルールとリザルト

それぞれのプレイヤーが「出撃!」を選ぶと、バト釣（通信）が始まります。



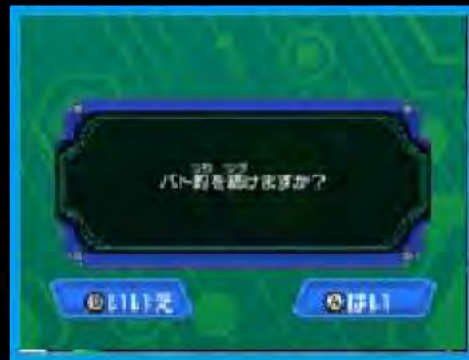
※バト釣（通信）のルールについては→P.17「バト釣」を参照してください。

制限時間がなくなるとバト釣が終了し、勝敗画面とリザルト画面が表示されます。



※バト釣（通信）の勝敗画面とリザルト画面については→P.17「バト釣」の「勝敗とリザルト」を参照してください。

リザルト画面終了後、バト釣（通信）の継続画面が表示されます。



それぞれのプレイヤーが「はい」を選ぶと、同じプレイヤーとバト釣（通信）を続けることができます。

バト釣（通信）は大会選択画面から始まります。





友達と協力して超大物バーソウルを釣り上げます。

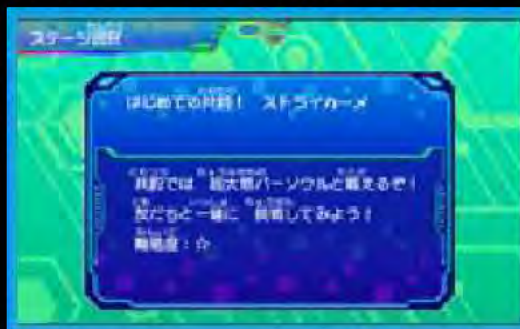
ステージ選択

【部屋をたてて仲間をさそう】で始めたホストがステージを選びます。
◎上下・+



でステージを選び、Ⓐで決定します。

上画面には選んだステージの情報（戦う超大物バーソウルや難易度など）が表示されます。

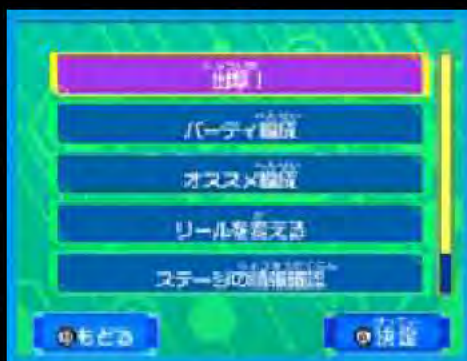


この時、【仲間がたてた部屋をさがす】で参加したプレイヤーホストがステージを選び終わるまで待機します。

共釣メニュー

ステージを
選ぶと共釣
メニューが
表示されま
す。

◎上下・⊕
でメニュー
を選び、Ⓐで決定します。



※「出撃!」「パーティ編成」「オススメ編成」「ルールを変える」については→P.5「爆釣メニュー」を参照してください。

※タッチで選び、タッチで決定することもできます。

ステージの情報確認

選んだステージの情報（戦う超大物バーソウルや難易度など）を再確認することができます。

ルールとリザルト

それぞれのプレイヤーが「出撃!」を選ぶと、共釣が始まります。



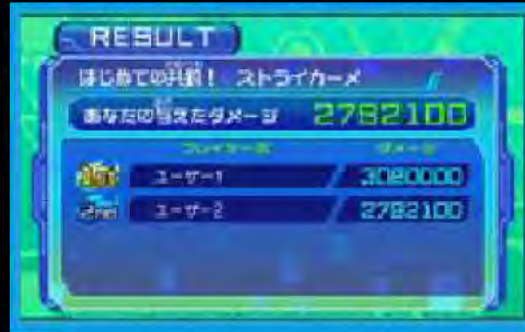
1

時間

バトルの経過時間です。早く釣り上げるほど釣りポイントが高くなります。

共釣は「バトル」から始まります。全プレイヤーの糸が切れてしまうと、ゲームオーバーになります。バーソウルを釣り上げると共釣が終了し、結果画面とリザルト画面が表示されます。

結果画面には、敵バーソウルに与えたダメージ値が表示され、



各プレイヤーの順位も表示されます。

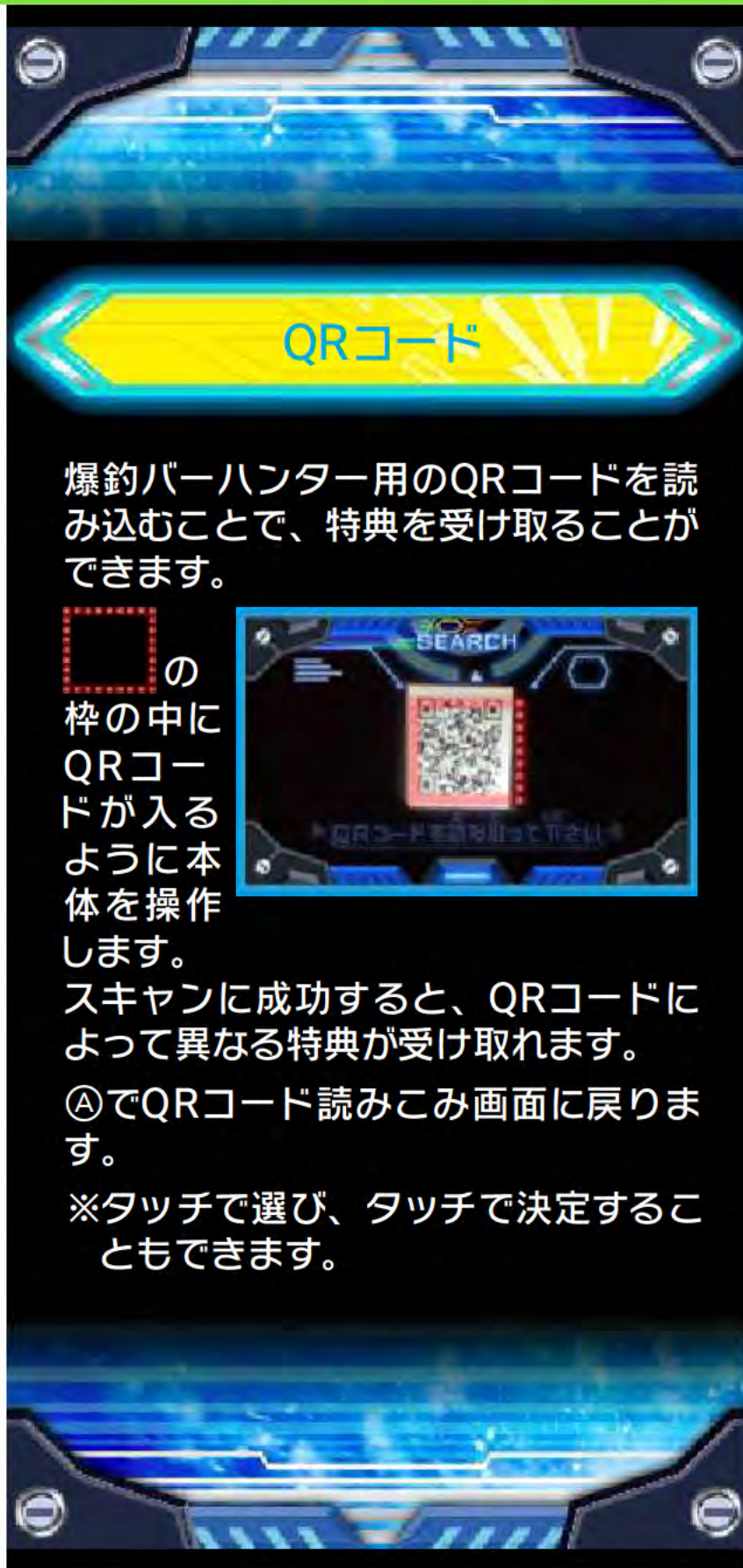
※リザルト画面については→P.17「バト釣」の「勝敗とリザルト」を参照してください。

リザルト画面終了後、共釣の継続画面が表示されます。それぞれのプレイヤー




が「はい」を選ぶと、同じプレイヤーと共釣を続けることができます。共釣は大会選択画面から始まります。





爆釣バーハンター用のQRコードを読み込むことで、特典を受け取ることができます。

の
枠の中に
QRコード
が入る
ように本
体を操作
します。



スキャンに成功すると、QRコードによって異なる特典が受け取れます。

ⒶでQRコード読みこみ画面に戻ります。

※タッチで選び、タッチで決定することもできます。

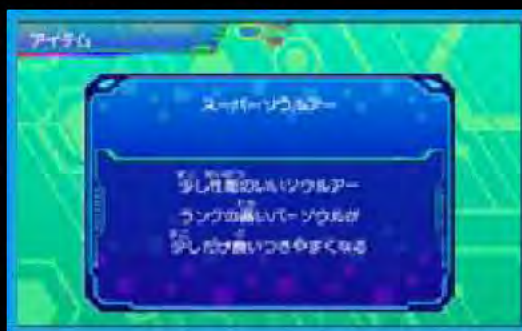


プレイヤーが所持しているアイテムの数や効果を確認することができます。



アイテムリストにはアイテム名と持っている数が表示されます。

◎・⊕でアイテムを選ぶと、そのアイテムの名前と情報が表示されます。



※タッチで選び、タッチで決定することもできます。

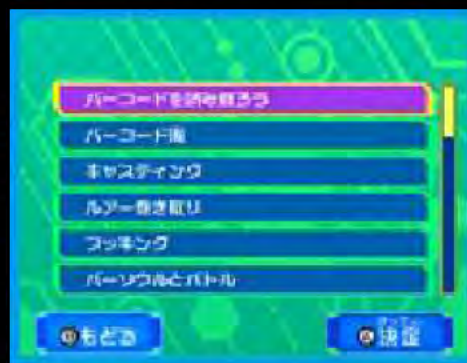
アイテムはバーコード海で使うことができます。



27 チュートリアル



一度見たことのあるチュートリアルを確認することができます。



チュートリアルリストから◎上下・☒で見たいチュートリアル



を選び◎で決定すると、選んだチュートリアルの画像が表示されます。

※タッチで選び、タッチで決定することもできます。



28 セーブ・クレジット



セーブ・クレジット

セーブ

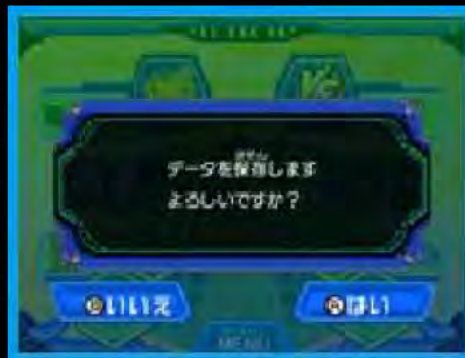
ゲームの進行状況を保存します。
①で実行します。

セーブをおこなうと、

以前に保存したデータに上書きして保存をおこないます。

②で保存をおこなわずにサブメニュー画面に戻ります。

※タッチで実行することもできます。



- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

クレジット

スタッフロールを確認することができます。スタッフロールが終わるとHOMEに戻ります。



本ソフトに関するお問い合わせ先

バンダイお客様相談センター

ナビダイヤル

0570-041-101

電話受付時間

10時～17時

(祝日、夏季・冬季休業日を除く)

〒277-8511

柏市豊四季241-22

●PHS、IP電話等をご利用の方は
04-7146-0371におかけください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。