


ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

**⚠ 安全に使用するために**

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

**重要**

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

©鈴木サバ缶／小学館・爆釣団

©2018 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

本製品は、PUX株式会社のジェスチャー認識エンジンを使用しています。

「QRコードリーダー」は株式会社アイエスピーと株式会社高度圧縮技術研究所のソフトウェアを利用しています。

QRコードは株式会社デンソーウェブの登録商標です。

## 2 操作について

### 操作について

#### ご注意！

本ソフトはニンテンドー3DS本体にバーロッドを装着してプレイするゲームです。バーロッドを装着していないとプレイすることができません。バーロッドを装着してから本ソフトを起動してください。

### メニュー操作



選択



決定



キャンセル



ステータス画面の  
表示切りかえ



Ⓨ

パーティ編成の完了

爆釣操作

バーコード海

○

画面のスクロール

Ⓐ

キャストイング

本体を振る

キャストの強さ決定

本体を上  
に  
あげる

フッキング

リールを巻く

ルアーを引き寄せる

下画面タッチ

アイテムの使用

ⓧ

釣場情報再表示

Ⓑ

スクロールリセット

START

ポーズメニュー

バトル中

本体を動かす

カメラの移動・釣テク

リールを巻く

リール攻撃

サブバーソウルをタッチ

メンバーソウルと交代

ⓧ

一針同体

※一針同体ゲージがいっぱいまでたまった時に使用可能。

START

ポーズメニュー

Ⓨ

釣技

※釣技ゲージがいっぱいまでたまった時に使用可能。

## フィニッシュ

リールを巻く	バーソウルを 引き寄せる
--------	-----------------

本体を動かす	バーソウルを 引き寄せる
--------	-----------------

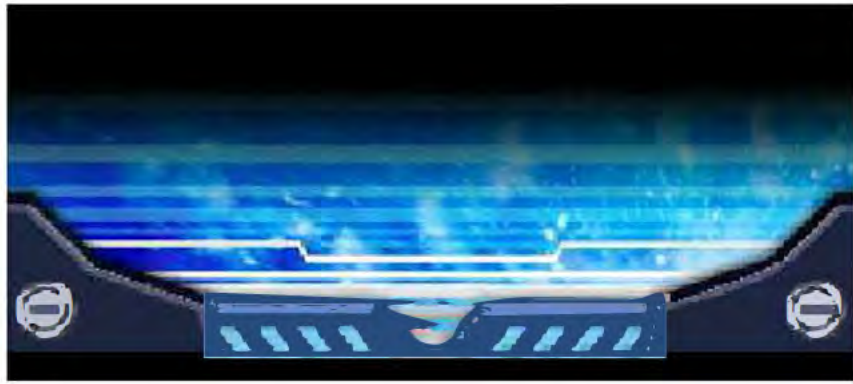
※矢印の方向に動かした場合のみ有効です。

本体を上 に動かす	バーソウルを 釣り上げる
--------------	-----------------

※トドメ画面中のみ有効です。

このソフトでは、本体を動かして遊びます。遊ぶ前に、まわりに十分なスペースがあることを確認し、本体を両手でしっかり持って遊んでください。けがや故障、周囲のものの破損の原因となりますので、はげしい動きや操作を行わないようにしてください。

※下画面に表示されるメニュー・コマンドは、タッチで選び、タッチで実行することができるものもあります。







## ゲームスタート

### ゲームの目的

①

様々なバーコードからバーソウルを釣って図鑑コンプリートを目指します。

②

各属性の頂点に立つ「主（ぬっしー）」を釣って最強ハンターを目指します。

●主に挑むためには特定の条件を満たす必要があります。

●主は今後アップデートで追加予定です。

※詳細は公式HPをご確認ください。

<http://bbh.b-boys.jp/>

### ゲームスタート

タイトル画面でリールを巻くと、データ選択画面に進みます。○上下・✚で「はじめから」または「つづきから」を選んで、Ⓐで決定します。

※セーブデータがない場合は、「はじめから」しか表示されません。

※タッチで選び、タッチで決定することもできます。

ゲームを始める前に、バーロッドの電源がONになっていることを確かめてください。「バーロッドがとりつけられていません」や「電池を取り換えてください」という表記が出た時は、3DS本体をスリープしてから、バーロッド本体の取扱説明書を参考に画面の指示された内容に従ってください。

## はじめから

初めてゲームを遊ぶ時、また初めからゲームを遊び直す時は「はじめから」を選んでください。



セーブデータがある時に、「はじめから」でゲームを始めると、現在のセーブデータは消えてしまいます。一度消したセーブデータは戻すことはできません。

ゲームを始めると、基本的な遊び方が学べるチュートリアルが始まります。



④でお話を進め、指示に従って、操作をおこないます。チュートリアルが終わると、HOMEに



戻ります。

※チュートリアルは、ゲームの途中で始まることもあります。同様に指示に従って操作をおこなってください。

## つづきから

前に遊んだセーブデータがある時、その続きからゲームを始めることができます。

## セーブについて

このゲームはオートセーブに対応しています。ゲームの途中自動でデータがセーブされていきます。

セーブ中は、3DS本体の電源を切ったり、ゲームを終了したりしないでください。

セーブはサブメニューの「セーブ」でおこなうこともできます。

→P.28

## HOME

ゲームを始めると、最初に「HOME」が表示されます。

◎・✚でメニューを選び、Ⓐで決定します。

※タッチで選び、タッチで決定することもできます。



## 爆釣

バーコードを読み込んで、爆釣をおこないます。

→P.5

## ミッション

ミッションの情報と、それぞれの進み具合を確認することができます。

→P.16

## バト釣

バト釣大会に参加することができます。

ハンターランクを上げるための大会等があります。

→P.17

※詳細は公式HPをご確認ください。

<http://bbh.b-boys.jp/>

## シカケメモリー

釣り上げたバーソウルをシカケメモリーに入れて育てたり（シカケスキルを覚えさせたり）、シカケメモリーに入れて育てた（シカケスキルを覚えた）バーソウルをもどすことができます。

→P.18

## バーソウル

パーティ編成をおこなったり、持っているバーソウルの詳細を確認したり、バーソウルを進化させたり、アイテムを生成したり、バーソウル図鑑を観る

ことができます。  
→P.19.20.21





## 4 ステータス



「HOME」上画面にはプレイヤーのステータスとパーティの詳細が表示されます。



①

メインバーソウル

パーティのメインとなるバーソウルです。

②

サブバーソウル

サブにセットされているバーソウルです。

プレイヤーのレベルがアップすると、「/」の部分も開放され、別のバーソウルをセットできるようになります。

③

装着中のリール

装着しているリールの名前です。  
⊗で詳細を表示することができます。

④

プレイヤー名  
現在のレベル

プレイヤーの名前と現在のプレイヤー  
レベル、次のレベルまでに必要な経験  
値の数です。

⑤

バーストエネルギー

メモリバーストの残り使用回数です。

⑥

入手バーソウルと  
トータルパワー

「入手したバーソウルの数／全バーソ  
ウル数」と図鑑に登録されているバー  
ソウルのトータルパワーです。

⑦

ハンターランク

現在のプレイヤーのハンターランクで  
す。

リール詳細

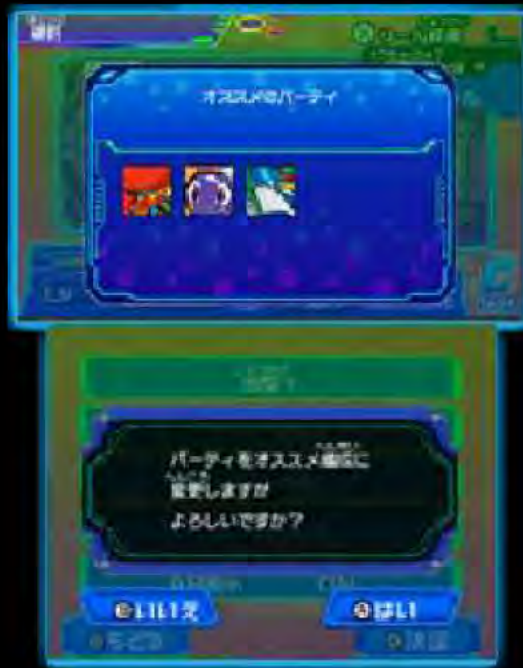
⊗で装着中のリールの詳細が表示されます。もう一度⊗で閉じます。





## 5 爆釣メニュー





パーティをオススメ編成に変更します。上画面にはオススメのパーティのパーティソウルが表示されます。

Ⓐでオススメ編成に変更します。

Ⓑで変更せずに爆釣メニューに戻ります。

※タッチで選び、タッチで決定することもできます。

## リールを変える

使うリールを変更します。リールを付け替えて、Ⓐで変更します。



※リールを取り付けてないと「反応がない」と表示されます。

※タッチで選び、タッチで決定することもできます。

付け替えることができるリールは別売り  
です。

## AR表示

バトル中  
のAR表示  
のON/  
OFFをお  
こないま  
す。

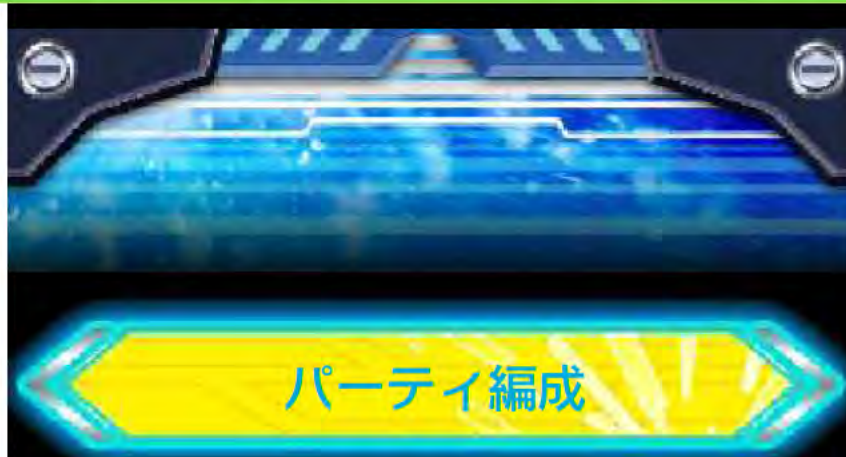
ⒶでON/  
OFFを変更します。

※タッチで選び、タッチで決定するこ  
ともできます。





## 6 パーティ編成



持っているバーソウルを使って、パーティの編成をします。



1

メインバーソウル  
スロット

パーティのメインにセットされたバーソウルです。

2

サブバーソウル  
スロット

パーティのサブにセットされたバーソウルです。  
「/」の部分にはセットすることができません。

③

## バーソウルリスト

プレイヤーが持っているバーソウルのリストです、このリストからバーソウルを選んでパーティを編成していきます。

④

## コスト

「現在の合計コスト／合計コストの上限」です。  
上限を超えた組み合わせのパーティを組むことはできません。

⑤

## バーソウル所持数

「持っているバーソウルの数／持てるバーソウルの最大数」です。

### パーティ編成の手順

①

○・＋で

カーソルを動かして、バーソウルスロット（メイン

バーソウルスロット・サブバーソウルスロット）を選び、○で決定します。

※タッチで選び、タッチで決定することもできます。





2

「」カーソルがバーソウルリストに移動します。

セットする

バーソウルを選んで④でセットします。

タッチで選び、タッチで決定することもできます。



をタッチしてページをめくることができます。

※バーソウルリストではL・Rでページをめくることができます。



3

①②の手順を繰り返してバーソウルをセットし、⑤で完了します。

※タッチで選び、タッチで決定することもできます。



## ソート・フィルタ

START で設定を開き、バーソウルリストの並び順を変更したり、表示される条件を設定することができます。





◎上下・⊕でメニューを選んで、Ⓐで開きます。

※タッチで選び、タッチで開くこともできます。


## ●ソートの変更

リストの並び順を変更することができます。

「属性の前／後」「ランクの高／低」

「コストの高／低」「パワーの高／低」「取得の新／古」を設定することができます。



※タッチで選び、 をタッチして条件を変更し、タッチで決定することもできます。

## ●フィルタの変更

リストに表示される条件を変更することができます。

「属性」と「ランク」

の条件アイコンを選んでⒶで明るい表示にすると、明るく表示された条件のバーソウルだけが表示されるようになります。

Ⓨで設定を完了します。

ソート・フィルタをONにすると、下画面の「OFF」が「ON」に変わります。

※「ALL」では「属性」と「ランク」



それぞれの全ての条件の選択／解除  
がおこなえます。  
※タッチで選び、タッチで解除、タッ  
チで完了することもできます。





バーソウルリストでバーソウルを選ぶと、上画面に選んだバーソウルのステータスが表示されます。



1

## ステータス

「属性」「パワー」「成長力」「ランク」「コスト」「進化」が表示されます。

**属性**：バーソウルの属性（5種類）

**パワー**：バーソウルの強さ

**成長力**：バーソウルの成長力

※同じバーソウルでも成長力が高いほど、パワーの最大値が高くなります。

**ランク**：バーソウルのランク

**コスト**：パーティ編成時のコスト

**進化**：進化ポイント

※いっぱいまでたまると、進化させることができます。

※グレーになっているバーソウルは、進



化先がないため進化できません。  
詳しくは→P.20「バーソウル進化」を  
参照してください。

-  : フード
-  : ライフ
-  : ドリンク
-  : ホビー
-  : エンタメ

## ②

## パラメータ

「HP」「アタック」「ディフェンス」  
「スピリッツ」「スペシャル」の数値  
が表示されます。数値が高いほど優れ  
ています。

**HP**：バーロッドのHP

※バーロッドのHPを上げます（パー  
ティ全体のHPの合計が、バーロッド  
のHPになります）。また高いほど、  
敵の移動攻撃で糸のテンションが上  
がりにくくなります。

**アタック**：リール攻撃の強さ

※リール攻撃の攻撃力が上がります。

**ディフェンス**：シールドの強さ

※敵の遠距離攻撃をシールドで受けた  
ときに、ダメージをより減らすことが  
できます。

**スピリッツ**：敵の自然回復への抵抗力

※リールを巻いていないときに敵の  
HPが回復する速度がゆっくりになり  
ます。

**スペシャル**：一針同体の強さ

※一針同体の効果が上がります。









爆釣メニューから「出撃！」を選んで爆釣を始めます。

### バーコード読み取り

初めに、バーコードを読み取ります。上画面の■色のラインに合



わせてバーコードを読み取ります。この時、⊗でノーマルとスペシャルを切りかえることができます。

※タッチで切りかえることもできます。

※バーコード読み取りのコツは→P.9を参照ください。

### スペシャル

ゲームの序盤はスペシャルはロックがかかっていて、選ぶことはできません。ゲームを進めると解放されます。

この画面が出ると、読み取り成功です。



バーコードの読み取りに成功すると、SCAN COMPLETEメニューが表示されます。



◎上下・⊕でメニューを選び、Ⓐで決定します。

※タッチで選び、タッチで決定することもできます。

## バーコード海にアクセス

今読み取ったバーコード海に出撃します。

バーコード海の種類に応じて表記が変わります。

### 【スペシャルバーコード海】

特別なバーコード海です。特定のキャラクターが出現します。

### 【属性バーコード海】

特定属性のバーソウルが多く出現します。

### 【ランダムバーコード海】

様々な属性のバーソウルが出現します。



## バーコードボックスに入れる

今読み取ったバーコードを、バーコードボックスに入れることができます。6



個まで入れることができます。

入れるバーコードボックスを○・✚で選び、○で決定します。

すでにデータのあるバーコードボックスを選ぶと、上書きして入れます。前のデータは消えてしまいます。

バーコードボックスに入れると、バーコード読み取り時にバーコードを入れたバーコードボックスを選んで、入れたバーコードにアクセスできるようになります。

○・✚でバーコードボックスを選び、○でアクセスします。

※タッチで選び、タッチで決定することもできます。

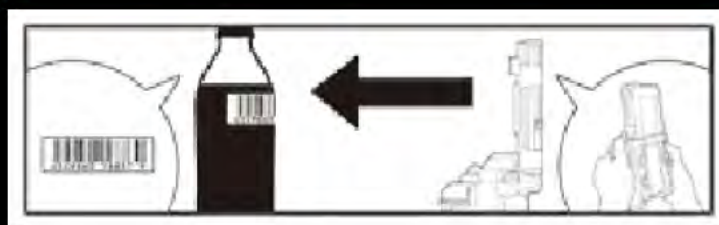


## バーコード読み取りのコツ

バーコードやQRコードの読み取りのコツを説明します。

※バーコードを例に説明しますが、QRコードも同様です。

### 本体の動かし方



バーコードから本体（バーロッド）のカメラを離し、徐々に近づけていきます。

### 【チェックポイント】

- 本体（バーロッド）とバーコードが平行になっているか確認してください。
- バーコードが汚れていたり、線が欠けていると読めない場合があります。
- 印刷が不明瞭だったり、白や黒以

外の色で印刷されていると読めない場合があります。

■曲面に印刷されていて湾曲していると読めない場合があります。

■カメラや付属のレンズパーツが汚れていないか、スキャンする前に確認してください。

■小さなバーコードは爆釣バーロッド付属のレンズパーツを使用すると読める場合があります。

■バーコードは拡大コピー印刷や携帯電話のカメラ等で大きくすると読める場合があります。

※一部読めないバーコードがあります。あらかじめご了承ください。

## ピントの合わせ方



1

### 赤い太線

赤い太線■にバーコード全体を入れながら、ピントを合わせます。

赤い太線■にはバーコード以外の情報を入れしないでください。

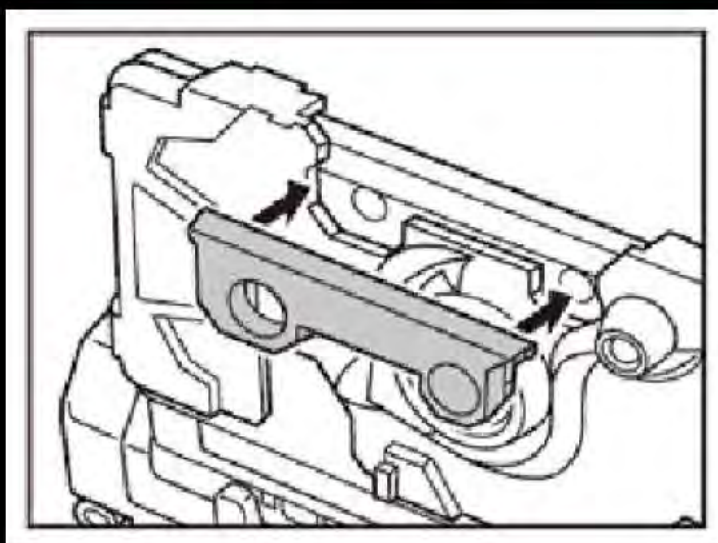
※ピントの合わない大きさのバーコードは読めません。



この画面が出ればスキャン成功です。



こんな時は



ピントが合わず、バーコードやQRコードを読めないときは付属のレンズパーツを使用します。小さなバーコードが読めるようになります。手前からパチツと音がするようはめ込んでください。外す時は逆の手順で取り外します。

**注意!**

- ※読みづらい時のみ使ってください。
- ※手前から真っすぐにはめてください。
- ※指をはさまないように注意してください。
- ※レンズを使用することで読みづらくなる場合もあります。

【チェックポイント】





光などでバーコードが反射していないか、ご確認ください。



## 10 バーコード海



初めに釣場情報が上画面に表示されます。

このバーコード海

で釣れるバーソウルが表示されます。

❗ : アクセスしたバーコード海のレアキャラクターです。

🔑 : キーバーソウルと呼ばれる主に挑戦するための重要なキャラクターです。

釣場情報のバーソウルが毎回必ず出現するとは限りません。



### キャストイングの前に アイテムの使用

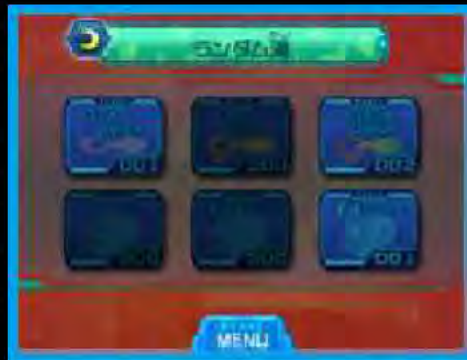
キャストイングの前に◎上下で、画面をスクロールしてポイントを探することができます。



⑥でスクロールリセットすることができます。

一度釣ったり、フッキングに失敗した場合、魚影が減ります。  
魚影がなくなると釣れなくなりますが、1日たつと回復します。  
※一部魚影が減らないバーコードも存在します。

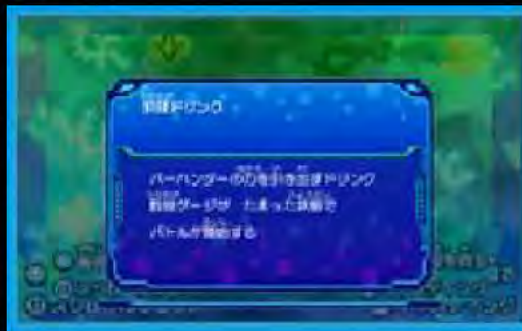
アイテムを持っている場合、キャストイングの前に使うことができます。



使いたいアイテムをタッチで選び、④で使います。

※タッチで選び、タッチで決定することもできます。

アイテムを選ぶと、選んだアイテムの効果が上画面に表示されます。



キャストイング



④でキャスト  
スティングを  
始めると、  
パワーゲー  
ジが左右  
に動き始  
めます。



**本体（バーロッド）を上から下に振って  
キャストの強さを決めます。**

左側が弱い（近くへ飛ぶ）、右側が強い（遠くへ飛ぶ）キャストとなります。

**本体を強く振りすぎると失敗します。**

## リール

キャスト  
スティングの  
強さを決  
めると、  
その強さ  
でルアー  
がバーコ  
ード海へ飛んでいきます。



バーコード海を泳ぐバーソウルにヒット/させるように調整しながら**リール**を巻いてルアーを引き寄せっていきます。

バーソウルによって、ルアーの動かし方の好み異なります。好みの動きを探し出しましょう。

## フッキング

バーソウルにヒットしたら、本体（バーロッド）を上にあげて



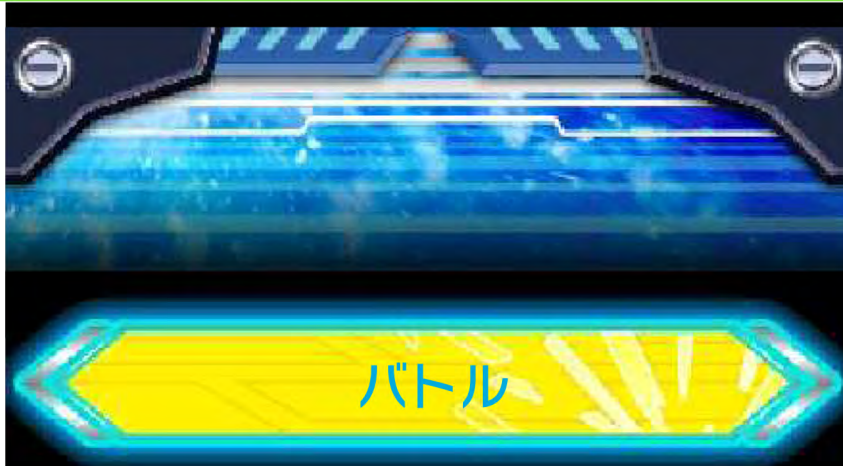
フッキングをおこないます。  
フッキングに成功すると、バトルに進みます。

本体（バーロッド）をあげるのが早すぎたり遅すぎたりすると、フッキングに失敗してしまいます。

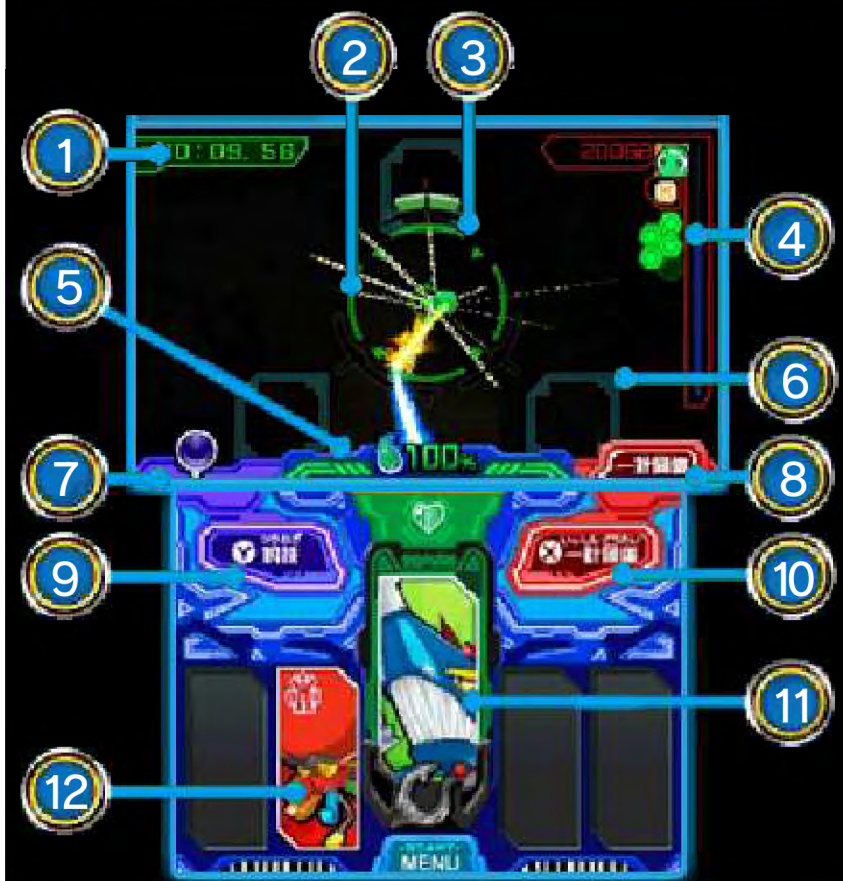
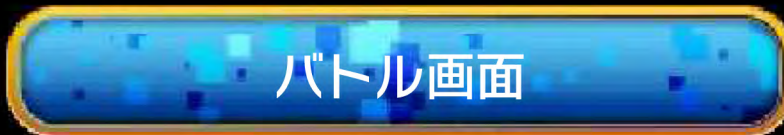




# 11 バトル



バトルが始まる前に、爆釣でバトルするバーソウルが表示されます。





①

## 経過時間

バトルの経過時間です。早い時間で釣り上げるとより成長力が高いバーソウルが手に入りやすくなります。

②

## ロックオンマーカー

このロックオンマーカーの中に敵バーソウルが入るように**本体（バーロッド）を動かします。**

③

## テンションゲージ

**リールを巻く**と糸のテンションが増加し、赤い状態のまま巻き続けるとダメージを受けてしまいます。

赤い状態のままさらに巻き続けると糸が切れて、逃げられてしまうこともあります。

④

## 魂ゲージとスタミナ

敵バーソウルの魂ゲージです。ダメージを与えると減少して近くに引き寄せることができます。

逆にゲージが最大になると、糸が切れてしまいます。

リールを巻かないと魂ゲージが増加します。

 : 敵バーソウルのスタミナです。

→P.14

⑤

## バーロッドのHP

バーロッドの現在のHPです。0%になると糸が切れてしまいます。

⑥

## シールド

敵バーソウルの遠距離攻撃を防ぐことができます。

→P.14

⑦

## 釣技ゲージ

釣技ゲージがたまったら、釣技を使うことができます。

釣技ゲージはリール攻撃をすることや、釣りテクに成功することでたまっていきます。

⑧

## 一針同体ゲージ

一針同体ゲージがたまったら、一針同体を使うことができます。

一針同体ゲージは時間経過でたまっていきます。

⑨

## 釣技アイコン

釣技ゲージがたまったら、**Y**で使うことができます。

→P.13

※タッチで使うこともできます。

⑩

## 一針同体アイコン

一針同体ゲージがたまったら、**X**で使うことができます。

→P.13

※タッチで使うこともできます。

11

メンバーソウル

現在のバーソウルです。

12

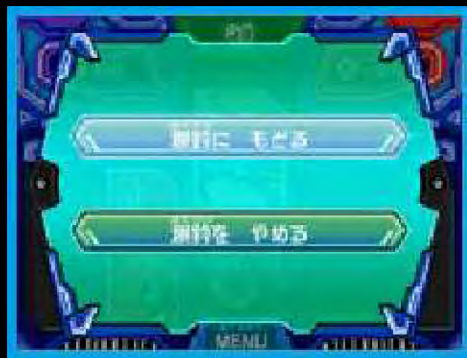
サブバーソウル

サブバーソウルです。タッチでメンバーソウルと交代することができます。

→P.13

## ポーズメニュー

バトル中、  
START を  
押すと、ポーズメニューが表示されます。



◎上下・⊕

でメニューを選び、Ⓐで決定します。

**爆釣に もどる**：爆釣にもどります。

**爆釣を やめる**：爆釣をやめてHOMEにもどります。





攻撃

リール攻撃

リールを巻くことで敵バーソウルにダメージを与えることができます。

ダメージを与えると、魂ゲージが減っていきます。



ロックオンマーカー

ロックオンマーカーの中心に、敵バーソウルをとらえているほど、敵バーソウ

ルに与えるダメージの量が増えます。



ロックオンマーカーの外に敵がいるときにリール攻撃をおこなうと、テンションゲージが多く増加してしまいます。



## テンションゲージ

リールを巻くことで上がり、巻くのを止めると下がります。ロックオンマーカーの中心に敵バーソウルをとらえているほど、巻いた時に上がりにくくなり、また巻くのを止めた時に下がりやすくなります。



テンションゲージが上がりすぎるとオレンジ色に変わり、さらに続けるとレッドゾーン状態になります。この時に敵バーソウルの移動攻撃を



受けたり、リールを巻いたりすると、一気にテンションが上がってしまいます。テンションゲージが最大まで上がると、糸が切れて敗北となります。





## 13 交代・釣技・一針同体

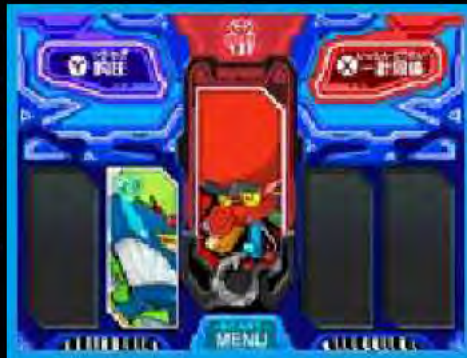
### 交代・釣技・一針同体

#### 交代

サブバーソウルがいる時は、メインのバーソウルと交代することができます。



下画面のサブバーソウルをタッチすることでメインのバーソウルと交代します。



敵バーソウルとの相性によってバーソウルを交代するのも効果的です。

#### 釣技

釣技ゲージがいっぱいまでたまっていたら、**Y**で釣技を使うことができます。



※タッチで使うこともできます。

矢印の方向に本体(バーロッド)を動かして、上画面のゲージをいっぱいまでためます。



ゲージをいっぱいまでためると、釣技パワーアップ! リール攻撃の効果があップします。



## 一針同体

一針同体ゲージがいっぱいまでたまっていたら、一針同体という、バーソウル個別の必殺ワザを使うことができます。





⊗で一針同体を使うことができます。

※タッチで使うこともできます。

メインの  
バーソウルが、敵  
バーソウルを攻撃  
してくれます。



バーソウルによって一針同体の技が異なります。

画面右下に「BE×個数」と表示されている間にシカケメモリー差し込むと「メモリバースト」状態になります。  
メモリバーストで一針同体の効果がアップします。







## 敵の攻撃・釣テク

## 敵の攻撃

## 移動攻撃

敵バーソウルがエフェクトをまといながら移動することがあります。

この移動攻撃中はテンションゲージが増加します。



## 遠距離攻撃

敵バーソウルは、光の球を撃ちだして遠距離攻撃してくることがあります。

**本体（バーロッド）**を動かして遠距



敵攻撃をシールドで受け止めることで、ダメージを軽減することができます。

シールド以外で受け止めてしまうとダメージを受け、HPが減ってしまいます。

自分のバーソウルの能力によって、シールドの大きさや位置は異なります。

## 釣テク

敵バーソウルの特定の行動に対して「釣テク」をおこなえることがあります。

上画面に表示された矢印のマークに合わせて、本体（バーロツ



ド)を上方向や下方向に振ったり、矢印の方向に振ったり、奥方向に押したりすることで回避することができます。

## 敵の回復・スタミナ

リールを巻いていない間は、敵の魂ゲージが徐々に回復し続けます。

また、敵バーソウルには●スタミナがあります。

移動攻撃を何回かおこなうなど、特定の条件で●スタミナが減少します。

●スタミナが0になると疲労状態とな

り、しばらくの間なにもしなくなり、攻撃のチャンスとなります。



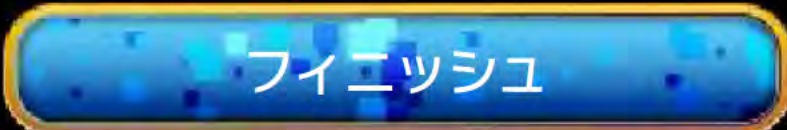




魂ゲージを0にする事でフィニッシュに移ります。



フィニッシュのフィニッシュゲージが0になった際に、トドメ画面が表示され、このタイミングで**本体（バーロッド）**を上げるとバーソウル入手の演出となります。



リールを巻くことで、敵バーソウルを引き寄せていきます。敵バーソウルを引き寄せていくと、画面右側の敵バーソウルが近づいてきます。

途中、画面のような表示があります。



この時、表示された矢印の方向に**本体（バーロッド）**

ッド)を振ります。

表示されている間に、本体(バーロッド)を振れば成功、画面



に○が表示され、敵バーソウルカーソルを大きく下げることができます。

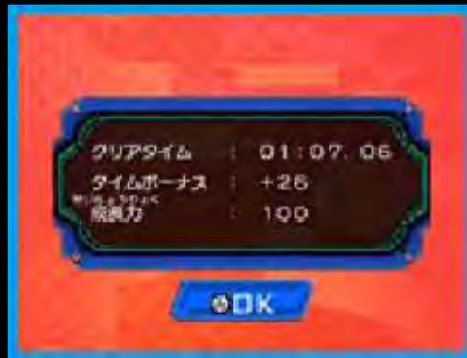
## バーソウル入手

敵バーソウルカーソルを一番下まで下げると、バーソウルを釣り上げることができます。



上画面には釣り上げたバーソウルのパワーが表示されます。

下画面には、「クリアタイム」「タイムボーナス」「成長力」が表示されます。



④でリザルト画面に進みます。

※タッチで進むこともできます。

アップし  
たステー  
タスには  
▲のマー  
クがつき  
ます。

Ⓐで  
HOMEに戻ります。

※タッチで戻ることもできます。

